



CURSO BLENDER PARA DISEÑO GRÁFICO

Modalidad
híbrida

Duración
4 semanas

Certificación
48 horas
académicas

Inversión
Comunidad UTE: \$75
Externos: \$100

UNIVERSIDAD UTE

Más de medio siglo de calidad académica



En 53 años de experiencia hemos titulado más de 56 mil profesionales. Ofrecemos carreras y programas de posgrado de alta calidad en Quito, Santo Domingo y Manabí. Contamos con 4 centros de investigación avanzada y un programa aeroespacial. Registramos 1.150 publicaciones en Scopus y hemos alcanzado destacadas posiciones en los principales rankings internacionales.

Somos una institución de educación superior particular, autónoma, acreditada y sin fines de lucro que recibe asignaciones del Estado para el otorgamiento de becas a estudiantes de escasos recursos económicos.

La Universidad UTE ofrece a sus estudiantes una amplia variedad de servicios universita-

rios y la posibilidad de participar en diversos grupos culturales y deportivos.

MISIÓN

“Somos una comunidad académica humanista e innovadora, generadora de saberes mediante la investigación como base para la formación integral de ciudadanos, capaces de ejercer una profesión y vincularse a la realidad del país para mejorarla.”

VISIÓN

“Seremos líderes en el ámbito nacional en la formación innovadora de profesionales, actores del mejoramiento social.”



+56.000
Graduados
a 2023



+1000 ARTÍCULOS
en Scopus



\$14 MILLONES
En Becas
2023



100%
Docentes con
Ph.D. o Maestría



4 CENTROS
de Investigación
Avanzada



TOP 9
Ecuador
2024



TOP 7
Ecuador
2024



TOP 6
Ecuador
2024



5 ESTRELLAS
Educación en línea
2024

¿Quieres aprender **Blender** desde cero con un curso práctico y desarrollar tu **primer proyecto gráfico en 3D** paso a paso?

¡Este **CURSO** es para ti!

Domina las herramientas esenciales de diseño 3D con nuestra Certificación en Blender para Diseño Gráfico, un curso práctico de 48 horas académicas donde aprenderás desde la navegación y creación de objetos básicos hasta el modelado de formas simples y la aplicación de materiales y texturas para dar vida a tus proyectos.

Conocerás cómo iluminar escenas, configurar cámaras y realizar renderizados de calidad, mientras desarrollas paso a paso un proyecto integral, desde la conceptualización hasta la presentación final con retroalimentación personalizada. Al finalizar, podrás crear piezas gráficas en 3D con Blender, ampliando tus posibilidades creativas y profesionales en el mundo del diseño gráfico de manera práctica y actualizada.



PERFIL DE INGRESO

Requisitos

- Preferentemente título de bachiller o su equivalente.
- Habilidades en ofimática.
- Conocimiento básico de programas de representación gráfica.

PERFIL DE EGRESO

Resultados de aprendizaje y competencias que alcanzará el participante al finalizar el curso:

Aprende a conocer:

- Comprender los fundamentos del entorno de trabajo en Blender, reconociendo sus herramientas, funciones básicas y flujos de trabajo, para aplicarlos en la construcción de proyectos tridimensionales simples.

Aprende a ser:

- Aplicar principios básicos del modelado 3D para crear formas geométricas, objetos y composiciones tridimensionales, articulando conocimientos previos de diseño gráfico con el lenguaje volumétrico.

Aprende a hacer:

- Utilizar materiales, luces y cámaras para generar escenas que respeten criterios estéticos y comunicativos, desarrollando la capacidad de ambientar y presentar proyectos visuales tridimensionales.
- Exportar modelos y renders en formatos adecuados para integrarlos en piezas gráficas, prototipos, animaciones o visualizaciones, considerando requerimientos técnicos y de calidad visual.

Aprende a convivir:

- Integrar el pensamiento espacial y la creatividad en el proceso de diseño, promoviendo la experimentación, la resolución de problemas visuales y la apropiación de herramientas digitales emergentes como parte del desarrollo profesional.
- Reflexionar críticamente sobre el uso del 3D en el campo del diseño gráfico, evaluando sus aplicaciones actuales y potenciales en la comunicación visual, el diseño de productos, experiencias inmersivas y entornos digitales.

PLAN DE ESTUDIOS

MÓDULO 1	Introducción al entorno 3D y Blender
MÓDULO 2	Materiales, iluminación y cámara
MÓDULO 3	Proyecto gráfico 3D



**Consultas a
Educación
Continua UTE**

✉ educacion_continua@ute.edu.ec
☎ (02) 2990 800 Ext. 2189

